

Índice

Instalación del Sistema Operativo (Batocera)	3
Paso 1: Descarga una versión compatible de Batocera	3
Paso 2: Descargar Ubuntu Desktop	3
Paso 3: Instala Ubuntu en un pendrive USB o tarjeta microSD	3
Paso 4: Descomprimir imagen Batocera	4
Paso 5: Conecta el pendrive o microSD en el dispositivo para iniciar el Ubuntu	5
Paso 5: Las ROMs	6
Paso 6: Instalación de BIOS	8
Paso 7: ¡A jugar!	8
Configuración del mando dentro de Batocera	9
Errores conocidos	10
Desconfiguración de los mandos	10
Algunas consolas no funcionan	10
ROMS poco fiables	10
Algunos juegos no son compatibles con el mando	11

Instalación del Sistema Operativo (Batocera)

Paso 1: Descarga una versión compatible de Batocera

Primeramente, se tendrá que entrar en la página de descargas de la web oficial de Batocera y descargar el paquete de instalación que corresponde a tu dispositivo. Una vez realizada la descarga tendrás una imagen del sistema en formato “IMG.GZ”.

[Acceder a sección de descargas de Batocera](#)

Paso 2: Descargar Ubuntu Desktop

Después se tiene que descargar la versión más reciente de Ubuntu Desktop en la página oficial de Ubuntu y descargar la “ISO” del sistema operativo.

[Acceder a la página de descarga de Ubuntu Desktop](#)

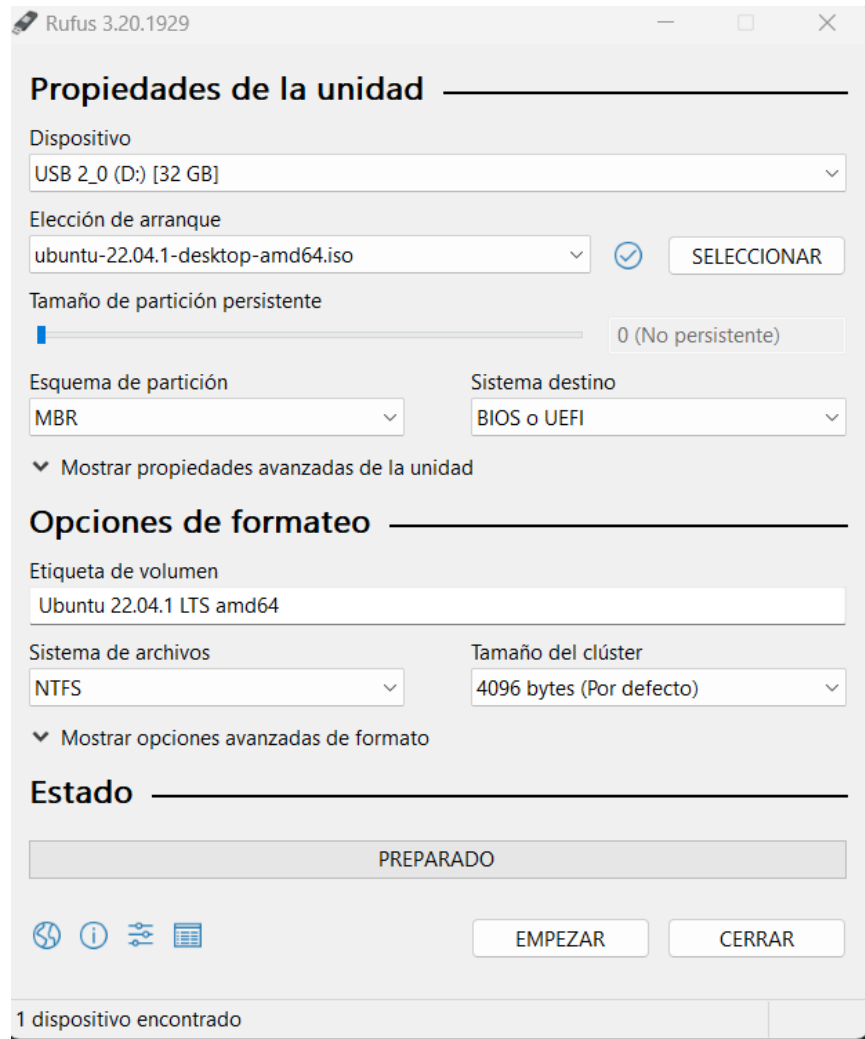
Paso 3: Instala Ubuntu en un pendrive USB o tarjeta microSD

Para grabar la imagen de Ubuntu en la unidad extraíble (ya sea una tarjeta de memoria o un pendrive USB) utilizaremos el programa **Rufus**, una aplicación gratuita y portable para Windows.

[Descargar Rufus](#)

A continuación, nos aseguramos que el pendrive o SD están conectados a la computadora, abrimos Rufus y seguimos estos pasos:

- Abre el desplegable de “**Dispositivo**” y asegúrate de que está seleccionado el pendrive o microSD donde quieres grabar la imagen. Se recomienda que tenga una capacidad de al menos 16GB, para no tener problemas con el espacio.
- En “**Elección de arranque**” pulsa sobre el botón “Seleccionar” y localiza la imagen ISO que acabas de descargar desde la web de Ubuntu.
- El resto de valores déjalos tal cual están y pulse sobre el botón de “**Empezar**”.



Para asegurarnos de que la imagen de Ubuntu se ha grabado correctamente, comprueba que el pendrive USB o microSD tienen una carpeta llamada "boot". Si es así, eso es señal de que todo ha ido bien. ¡Buen trabajo!

Paso 4: Descomprimir imagen Batocera

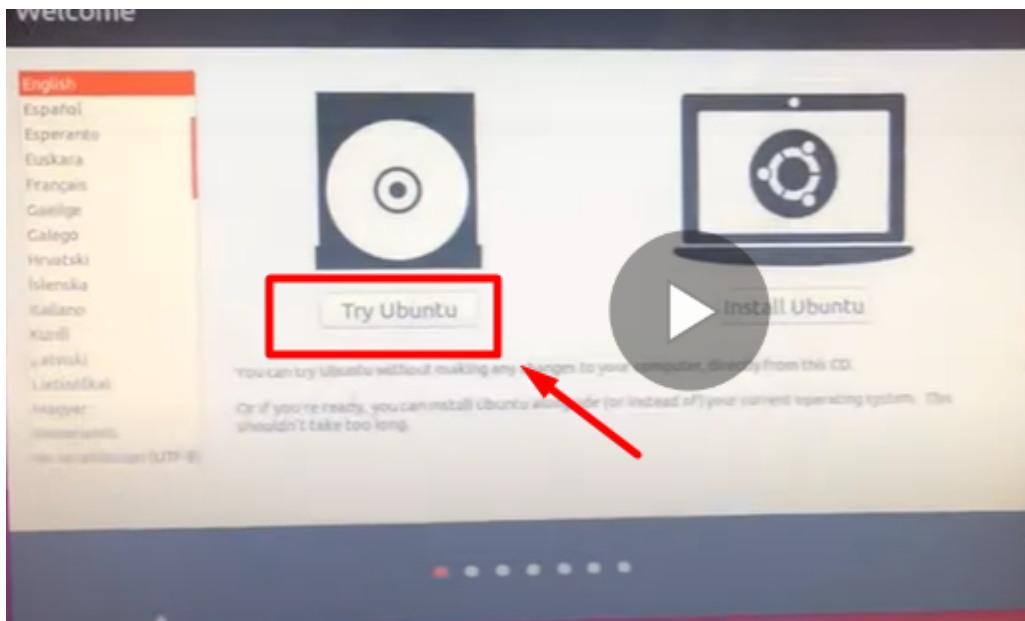
Ahora, se tiene que descomprimir el archivo "IMG.GZ" del Batocera, para poder instalarla en el disco duro del ordenador, solamente se tendrá que descomprimir con un programa de descompresión (como el 7-zip) y seguidamente extraer el archivo "IMG". Una vez extraído, habrá que mover el archivo a un pendrive (mínimo 8 GB).

Paso 5: Conecta el pendrive o microSD en el dispositivo para iniciar el Ubuntu

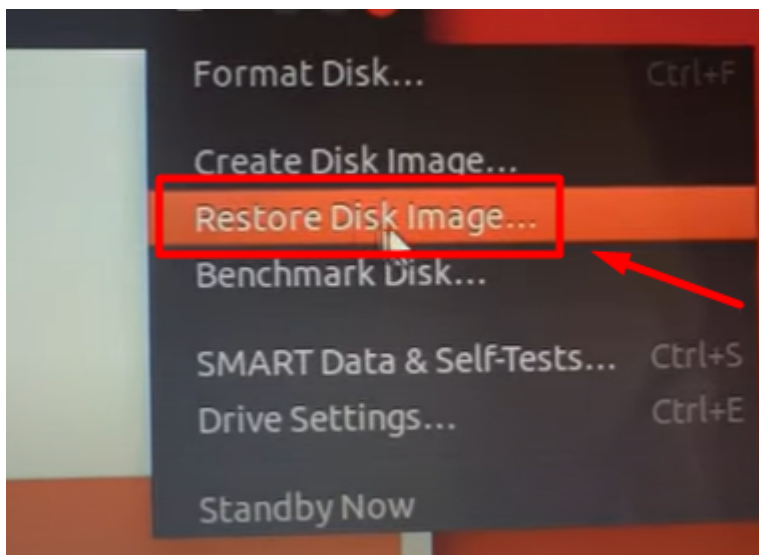
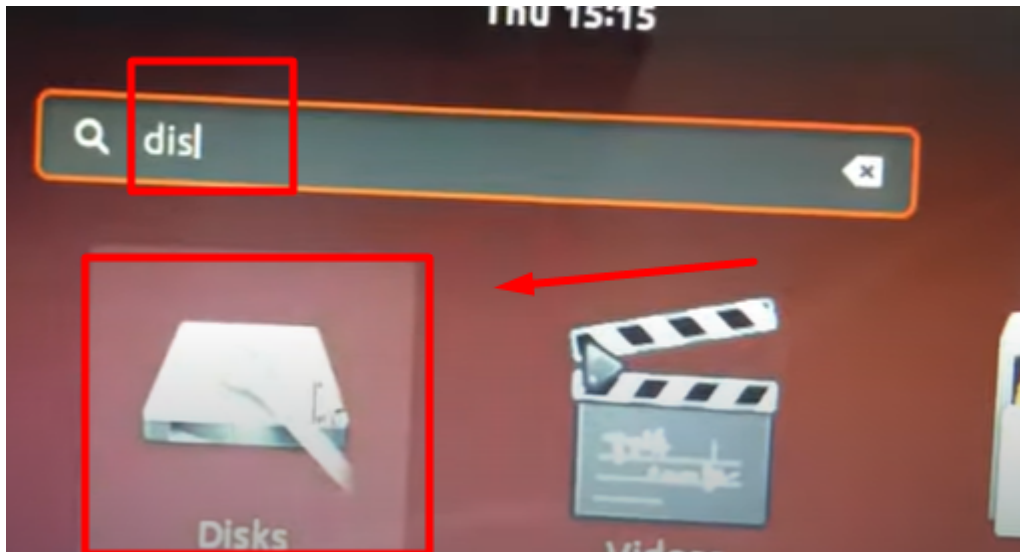
A partir de aquí ya solo nos queda conectar la unidad al PC para iniciar el Ubuntu. Para que el dispositivo cargue desde la tarjeta de memoria o el pendrive tendremos que arrancar el ordenador y pulsar SUPR, F8 o F2. Y seleccionar que inicie desde el USB.

Una vez hecho esto el dispositivo cargará el Ubuntu, donde tendremos un montón de emuladores disponibles.

Seguidamente aparecerá una pantalla en la cual se tendrá que dar a "Try Ubuntu".



Después aparecerá un escritorio como el de ubuntu, en el buscador, se tendrá que buscar "Disk", y entrar en la configuración de discos. Primeramente se tendrá que borrar las particiones creadas en el disco (Si hay), y después tenemos que restaurar el disco con la "IMG" del batocera que estará en el otro pendrive USB.

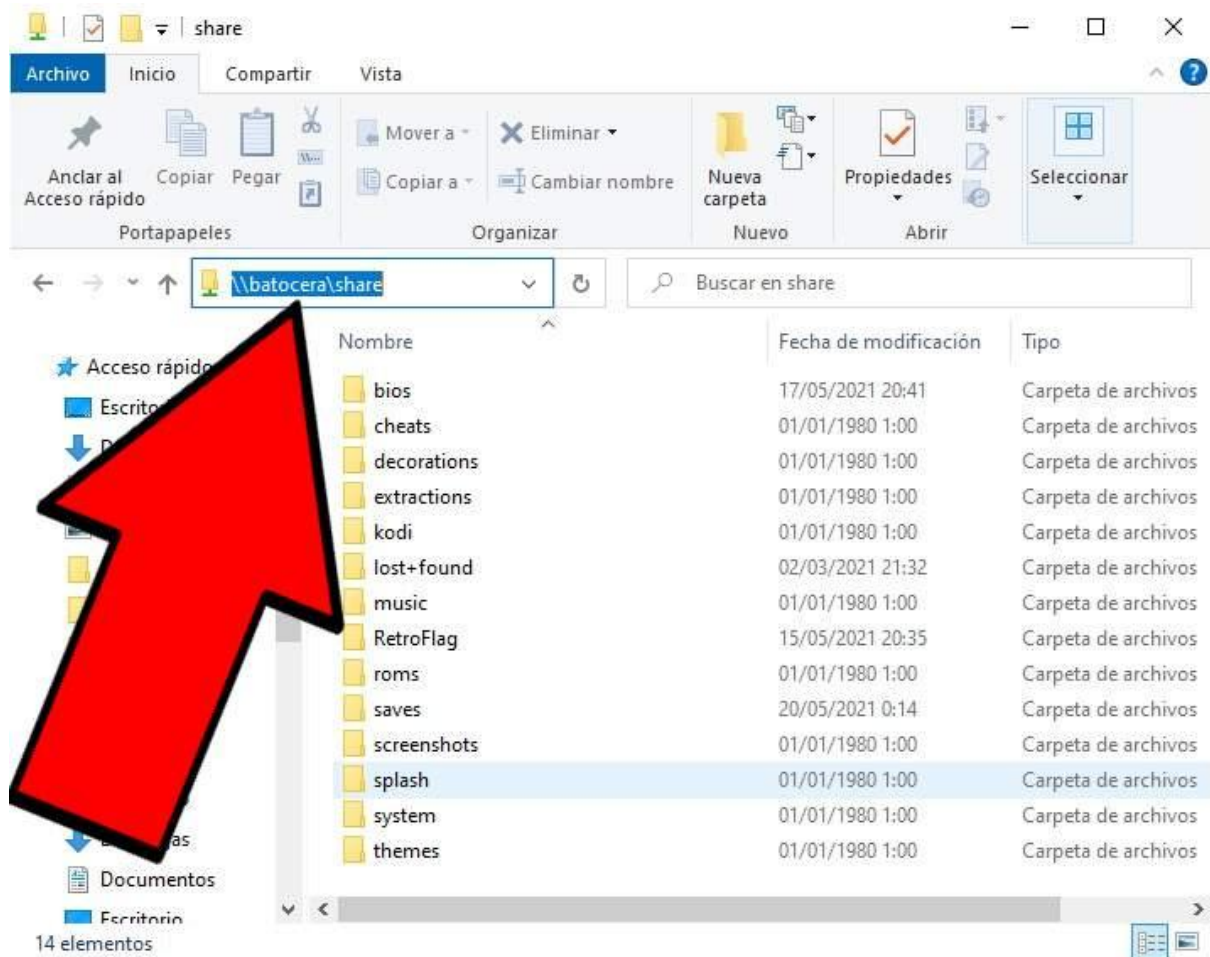


Paso 5: Las ROMs

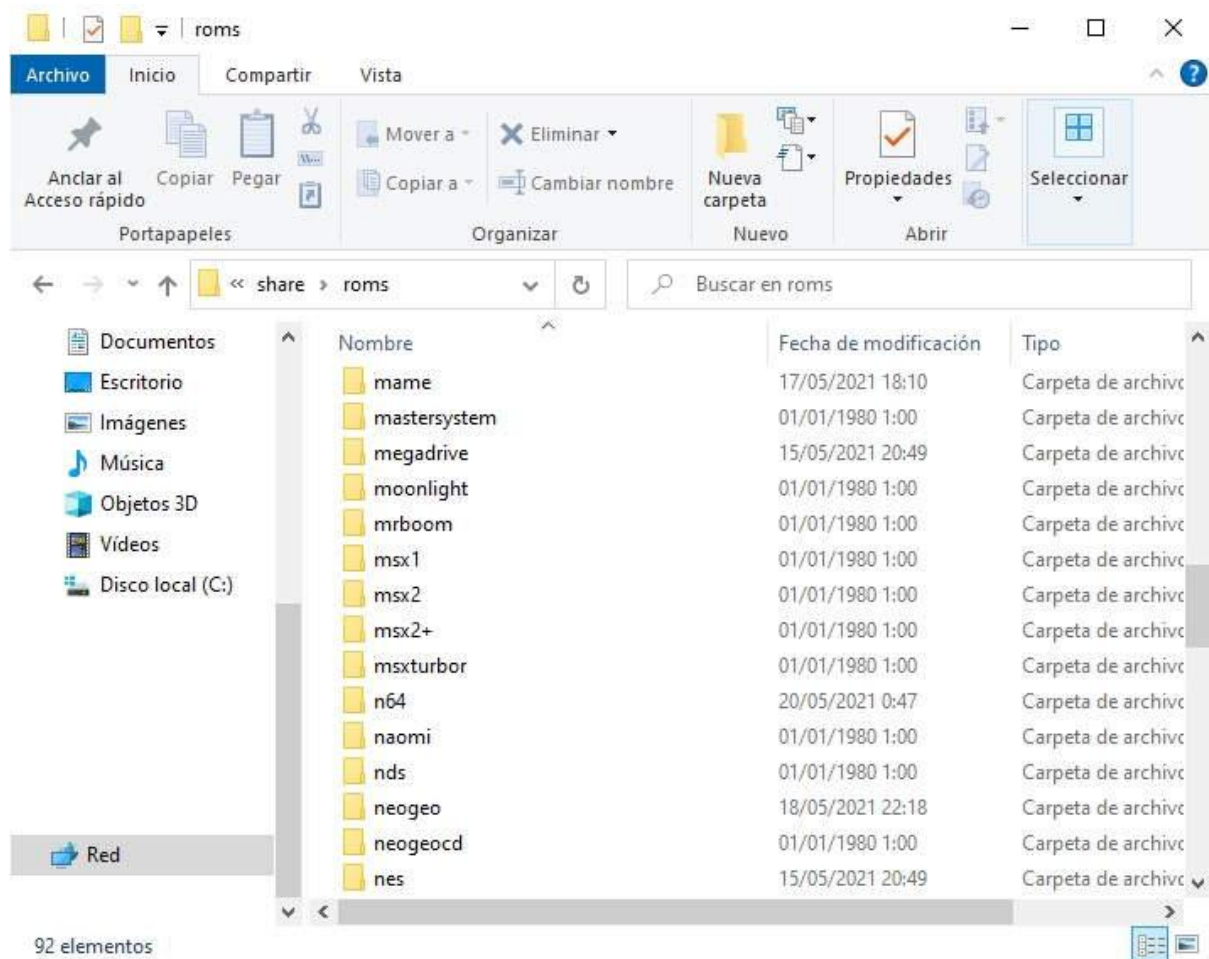
O lo que es lo mismo, los juegos. Batocera incluye algunos juegos de muestra gratuitos y de código abierto, pero no incluye ningún juego oficial ni original de la Super Nintendo, Megadrive ni ninguna otra consola, ya que eso es ilegal. Batocera está pensado para que puedas jugar a las copias de seguridad de los juegos que ya posees en formato físico.

Dicho esto, las ROMs o lo que es lo mismo, las copias de seguridad de los juegos, tendremos que copiarlas a mano en una carpeta determinada del sistema. Para ello necesitaremos:

- Conectar el dispositivo con Batocera a nuestra red casera, vía wifi o mediante cable ethernet.
- Desde otro PC conectado a la misma red, abriremos una ventana en el explorador de archivos y en la barra de direcciones escribiremos **\\batocera\share**.



- Copiaremos las ROMs de los juegos en la carpeta “roms”. Dentro de esta carpeta veremos un montón de subcarpetas, cada una correspondiente a una consola retro diferente. Por ejemplo, en la carpeta “nes” copiaremos los juegos de la NES, en la carpeta “dreamcast” los juegos de DreamCast y así sucesivamente.



Paso 6: Instalación de BIOS

Algunos emuladores como los de Neo Geo y algunas máquinas arcade requieren la instalación de archivos adicionales para poder leer los juegos. Estos son los ficheros de la BIOS, que tendremos que copiar en la carpeta `\\share\bios` de Batocera. Los archivos de la BIOS contienen código propietario, por lo que tampoco se incluyen con la distribución de este sistema ni están disponibles en la web oficial de Batocera.

Sin embargo, también es importante mencionar que la mayoría de emuladores funcionan correctamente sin la necesidad de los archivos de la BIOS.

Paso 7: ¡A jugar!

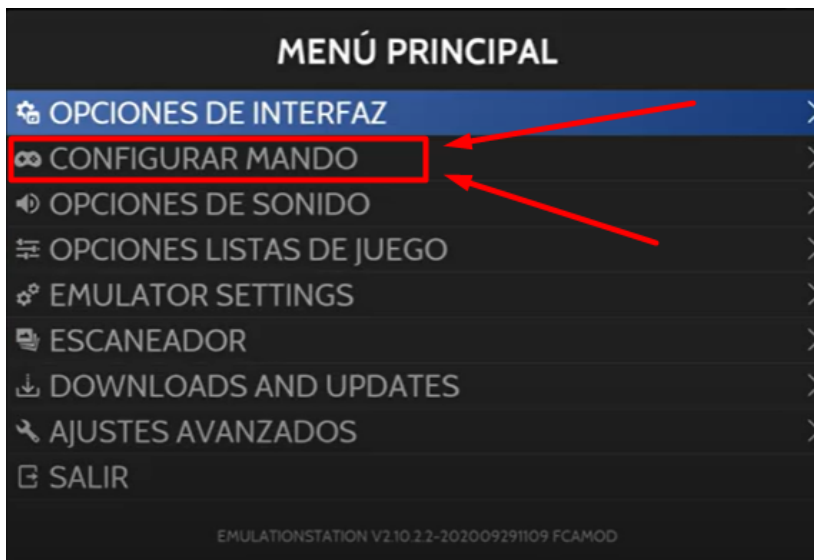
Con esto finalizamos el proceso de instalación. Batocera cuenta con varias opciones de personalización, permitiendo cambiar la interfaz de usuario, el idioma, y realizar un montón de ajustes adicionales.



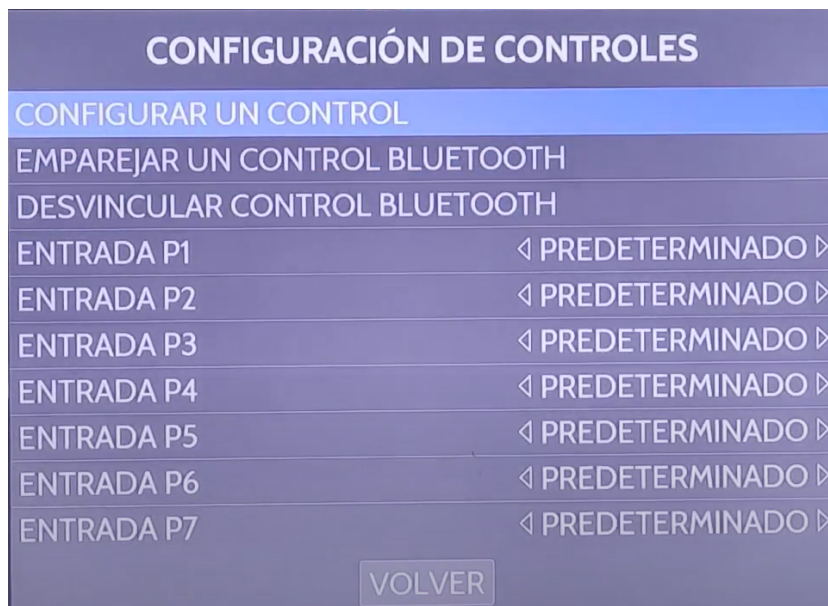
Una vez lo tengamos todo a nuestro gusto, tan solo tendremos que seleccionar el sistema que queremos emular, elegir un juego y a partir de ahí, relajarnos y pasar un buen rato.

Configuración del mando dentro de Batocera

En el “Menú Principal” se encontrará un apartado que dice “Configurar mando”, cuando se entre, aparecerán varias opciones como: configurar el mando y vincular o desvincular el mando por bluetooth. Y distribuir las entradas de los mandos que van por USB.



Para configurar el mando hay que ir a la sección de “configurar un control” después hay que presionar cualquier botón del control que se quiera configurar y definir los botones que se requieran.



Errores conocidos

Desconfiguración de los mandos

Un problema que hemos detectado es que cuando conectas un mando al sistema cuando ya está encendido, en ocasiones puede ser que los mandos conectados pierdan la configuración previa, para evitar eso, hay dos soluciones, **conectar los mandos antes de encender la máquina**, o la otra opción, **conectar los mandos una vez iniciado el juego**. Esas han sido las dos soluciones que hemos encontrado para ese problema

Algunas consolas no funcionan

Otro problema con el que nos hemos encontrado, es que **hay algunas consolas que no puedes añadir**, debido a que el sistema es de 32 bits, solo podremos añadir aquellas consolas que también funcionen con 32 bits, en caso de añadir una consola de 64 bits, simplemente no aparecerá.

ROMS poco fiables

Debemos tener cuidado a la hora de instalar las ROMS de los nuestros juegos favoritos, porque si no es de una fuente fiable, podrían tener **archivos corruptos o maliciosos** y eso podría provocar daños a nuestro equipo.

Para evitar esto, debemos de procurar siempre descargar-los desde una **fuentes fiable** y con alguna reseña de ese archivo para tener la confirmación de algún usuario que ya haya instalado ese juego con anterioridad.

Algunos juegos no son compatibles con el mando

Hay que tener en cuenta que al solo tener un joystick y 10 botones, no podemos jugar a todos los juegos de todas las consolas, ya que hay muchas consolas que tienes 2 joysticks, botones analógicos... y por desgracia no podemos jugar a esas consolas, por ejemplo los de PS2, XBOX360, PS3 y muchas más.